

Règlement Equipes 11-12 ans

Jeunes nés en 2012-2013

SAISON 2024

Marie-Paule MOLINA
Hélène GONDRAN

Mise à jour de mai 2024

 Chemin des Chasseurs - 69500 BRON
 04 72 76 09 90
 comite.rhone@fft.fr ou equipes.comite.rhonelyon@fft.fr
 <http://tennis-rhonelyonmetropole.com>



COMITÉ
RHÔNE LYON
MÉTROPOLE

À l'attention des Président(e)s et des responsables sportif(ve)s des clubs,

Vous pouvez inscrire vos équipes 11/12 ans via ADOC, il faut sélectionner la catégorie "11/12 ans", puis le championnat "ARA-69 11/12 ans"..

ADMINISTRATIF

Les clubs inscrivent eux-mêmes leurs équipes via ADOC. Ceci implique les éléments suivants :

- Les inscriptions papier n'existent plus,
 - Les droits d'inscriptions seront prélevés automatiquement (pas de chèque),
- Seuls les joueurs licenciés saison 2024 pourront être saisis.

Date limite d'inscription : **22 mai 2024.**

ÉPREUVE

Les équipes seront réparties en divisions selon leurs "poids", le dernier classement avant le début du championnat sera pris en compte.

LES POULES : pour les divisions 4/5/6/7*, constituées de 3 ou 4 équipes pour une phase en 2 journées sous forme de plateau :

- J1 : **Sam. 8 ou Dim. 9 Juin**
- J2 : **Sam. 22 ou Dim. 23 Juin**

Journées de secours : 15/16 juin et 29/30 juin

TABLEAU FINAL : pour les divisions 1, 2 et 3 qui correspondent aux joueurs 3^e série et fin de 4^e série; les équipes disputeront un tableau à élimination directe qui comportera 2 tours.

- J1 : **Sam. 8 ou Dim. 9 Juin**
- J2 : **Sam. 22 ou Dim. 23 Juin**

Journées de secours : 15/16 juin et 29/30 juin

*** si vous inscrivez une équipe, vous avez obligation d'être club d'accueil.**

Le club d'accueil est le club numéro 1 de la poule sur TEN'UP.

Les poules sont soit de 3 soit de 4.

Le temps de jeux étant courts, les plateaux regrouperont 4 équipes sur 2 terrains minimum et se dérouleront sous la forme d'un TMC avec 2 demi-finales et des finales pour déterminer le classement de la poule, donc 2 rencontres par plateau.

RENCONTRES PLATEAUX

Poule de 4 :

Se jouera le double, puis les 2 simples.

1ère rotation - le club 1 joue le club 2, le club 3 joue le club 4.

2ème rotation - les vainqueurs se jouent et les perdants se jouent.

Poule de 3 :

Se joueront les simples, puis le double..

1ère rotation - le club 1 joue le club 2.

2ème rotation - le club 2 joue le club 3.

3ème rotation - le club 1 joue le club 3.

Format de jeu :

Il est pensé de façon à faciliter la compréhension des règles pour les enfants et réduire le temps de match (concentration augmentée, temps d'occupation réduit).

Terrain jaune ou vert (choix des capitaines) :

-  2 sets à 4 jeux, jeu décisif en 7 points à 3/3,
-  Règle du NO AD appliquée,
-  3ème set remplacé par un super jeu décisif en 10 points,
-  les doubles se jouent avec les couloirs.

RENCONTRES TABLEAU FINAL

Matchs à élimination directe :

Se joueront les simples, puis le double

Format de jeu :

-  2 sets à 6 jeux, jeu décisif en 7 points à 6/6,
-  Règle du NO AD appliquée,
-  3ème set remplacé par un super jeu décisif en 10 points,
-  Les doubles se jouent sans les couloirs.

ENGAGEMENT

Le droit d'inscription est de **12€** par équipe engagée et directement prélevé.

La date limite d'engagement est fixée au **mercredi 22 mai 2024**.

Pour la saisie des résultats dans TEN'UP :

- Rencontres "plateaux" (divisions 4, 5, 6, 7... et peut-être plus en fonction du nombre d'équipes inscrites) : Saisie des scores au format 6 dans TEN'UP. Le club d'accueil enregistre toutes les feuilles de match (pensez à récupérer le numéro de chaque club 5069****).
- Divisions "tableau final" (division 1, 2, 3... et peut-être plus en fonction du nombre d'équipes inscrites) : Saisie des scores au format 5 dans TEN'UP. Le club qui reçoit enregistre la feuille de match.

Vous pouvez dès à présent inscrire vos équipes (seule une personne ayant une fonction au sein du club et identifiée comme telle au niveau de la ligue peut le faire), pour toute aide complémentaire, vous pouvez contacter le Comité Rhône Lyon Métropole de Tennis au 04 72 76 09 90.



**COMITÉ
RHÔNE LYON
MÉTROPOLE**